EduCat ROBOTICS | VEX ROBOTICS

Takım oluşturma ve kategori seçimi

VEX EVENT ADIM ADIM KAYIT

VEX EVENTS
İLK KEZ KAYIT YAPACAK ÖĞRETMENLER VE TAKIM SORUMLULARI İÇİN

events.vex.com

Önce bu üç işlemi ayıralım

1. **Hesap açmak**
   Sisteme girebilmek için kendinize bir kullanıcı hesabı oluşturursunuz.

2. **Takım oluşturmak**
   Okulunuzu veya kurumunuzu, yarışma türünü ve takım bilgilerini kaydedersiniz.

3. **Turnuvaya başvurmak**
   Takım kaydı tamamlandıktan sonra katılmak istediğiniz etkinliğe ayrıca başvurursunuz.

Bu rehberi nasıl okuyacaksınız

Açıklamalar Türkçedir. Ekran görüntülerindeki İngilizce adları bulabilmeniz için Türkçe karşılıklarının yanında parantez içinde gösteriyoruz. Örneğin: İleri (Next).

Hesabınız varsa hesap açma adımlarını atlayıp “Giriş yapın ve takım kaydını başlatın” sayfasına geçin.

Hangi VEX yarışmasını seçmelisiniz

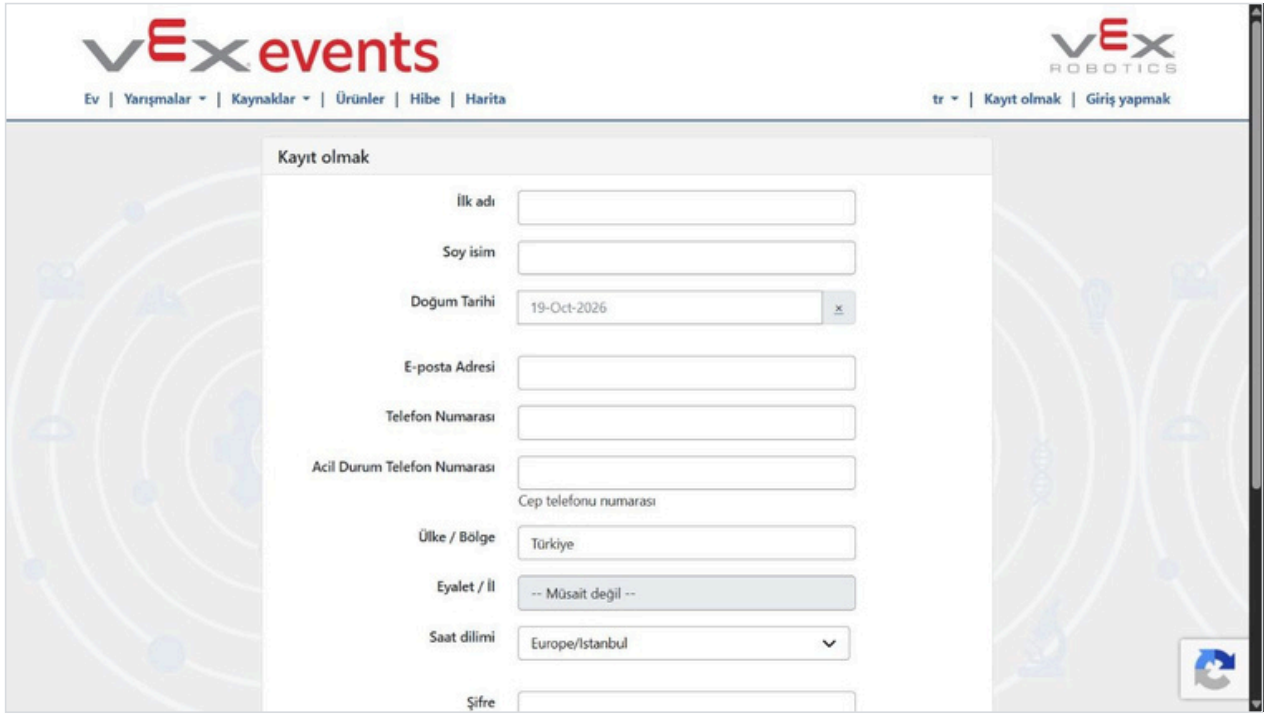
VEX IQ ve VEX V5, farklı robot sistemleriyle yapılan yarışmalardır. Takımınızın kullandığı robot sistemine uygun olanı seçin.

YARIŞMA TÜRÜ	GENEL EĞİTİM DÜZEYİ
VEX IQ	İlkokul ve ortaokul
VEX V5	Ortaokul ve lise
VEX U	Üniversite
VEX AI	Lise ve üniversite

Örnek

VEX IQ robot setiyle yarışacak bir takım, yarışma türü olarak VEX IQ seçer. İlkokul veya ortaokul düzeyi ise daha sonraki ekranda seçilir.

Kendi bilgilerinizi yazın



Türkçe hesap açma ekranı

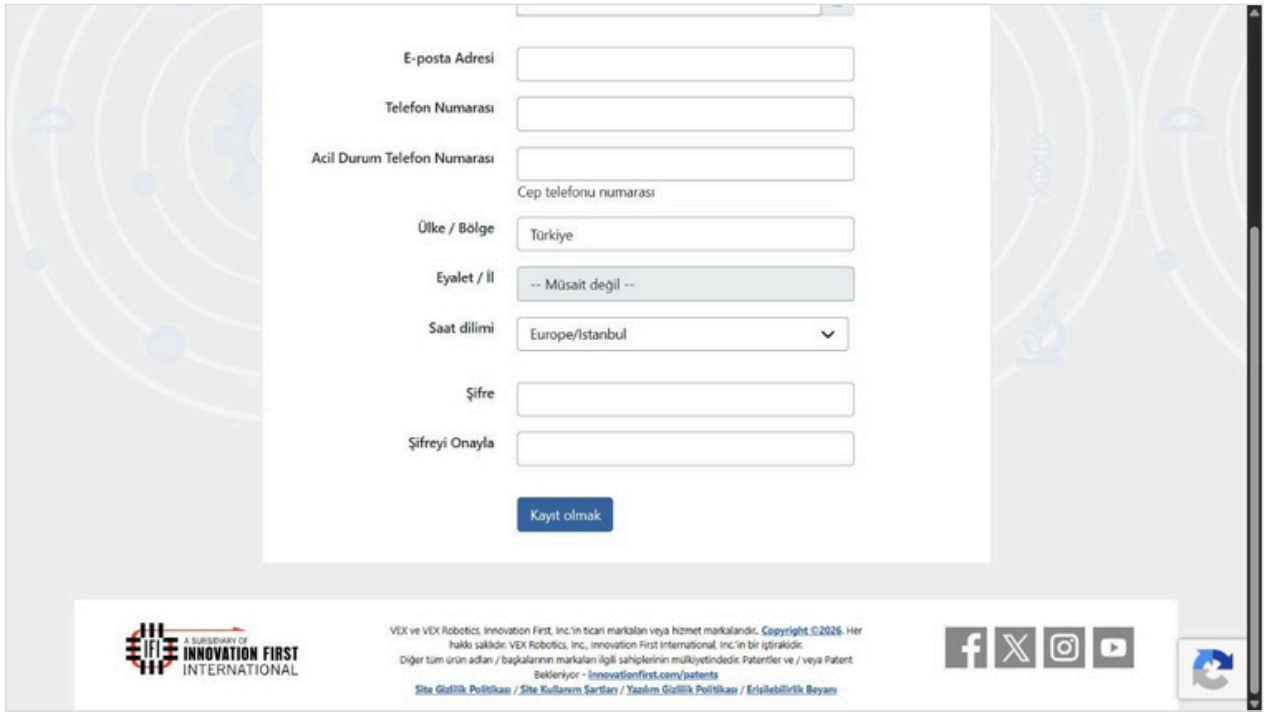
1 **Siteyi açın**
events.vex.com adresine gidin. Sağ üstteki Kayıt olmak bağlantısını açın.

2 **Bilgileri girin**
Adınızı, soyadınızı, doğum tarihinizi, e-postanızı ve telefonunuzu yazın.

Hangi kişinin bilgileri yazılacak

Hesabı açan kişinin bilgilerini yazın. Doğum tarihi alanında kendiliğinden görünen tarihi kendi doğum tarihinizle değiştirin. Düzenli kullandığınız bir e-posta adresi seçin.

Ülkenizi seçin ve şifrenizi oluşturun



Aynı hesap açma formunun alt bölümü

1 Türkiye seçin

Ülke alanında Türkiye, saat diliminde İstanbul saati (Europe/Istanbul) seçili olsun.

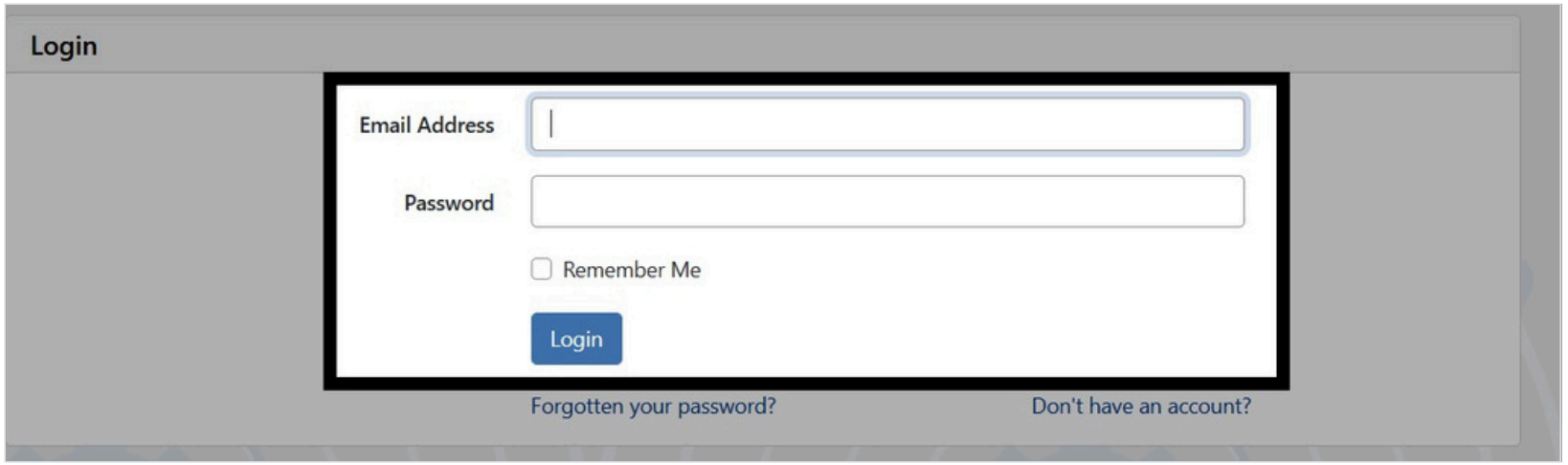
2 Şifreyi iki kez yazın

Şifre ve Şifreyi Onayla alanlarını doldurun. Kayıt olmak düğmesine basın.

Bir alan pasif görünürse

Türkiye seçiliyken Eyalet / İl alanı “Müsait değil” yazabilir; bu alanı değiştiremeyebilirsiniz. Kaydı gönderdikten sonra sitede çıkan doğrulama veya hata mesajlarını okuyun.

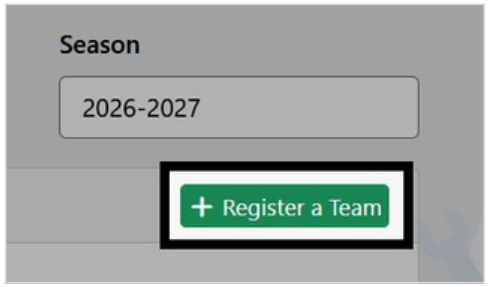
Giriş yapın ve takım kaydını başlatın



Resmî yardım kılavuzundan ekran görüntüsü

1 **Giriş yapın**

E-posta adresi (Email Address) ve şifre (Password) alanlarını doldurun. Giriş yap (Login) düğmesine basın.



2 **Takım ekleyin**

Yeni takım için Takım kaydet (+ Register a Team) seçin. Önceki sezondan takımınız varsa Takımları yenile (Renew Teams) seçeneğini kullanın.

Robotunuza uygun seçeneği işaretleyin

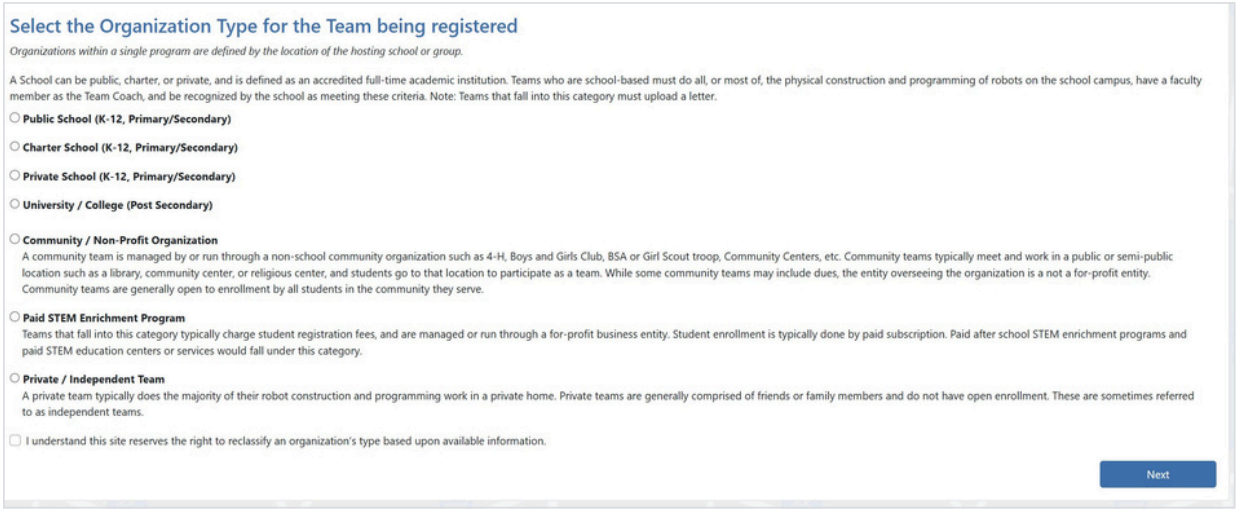


Resmî yardım kılavuzundan ekran görüntüsü

1. **Soldaki küçük daireye tıklayın**
   VEX IQ, VEX V5, VEX U veya VEX AI seçeneklerinden takımınıza uygun olanı işaretleyin.

2. **İleri düğmesine basın**
   Ekranın altındaki mavi İleri (Next) düğmesiyle devam edin.

Takımınız nerede çalışıyor



Okulunuzu veya takım yapınızı anlatan seçeneği işaretleyin

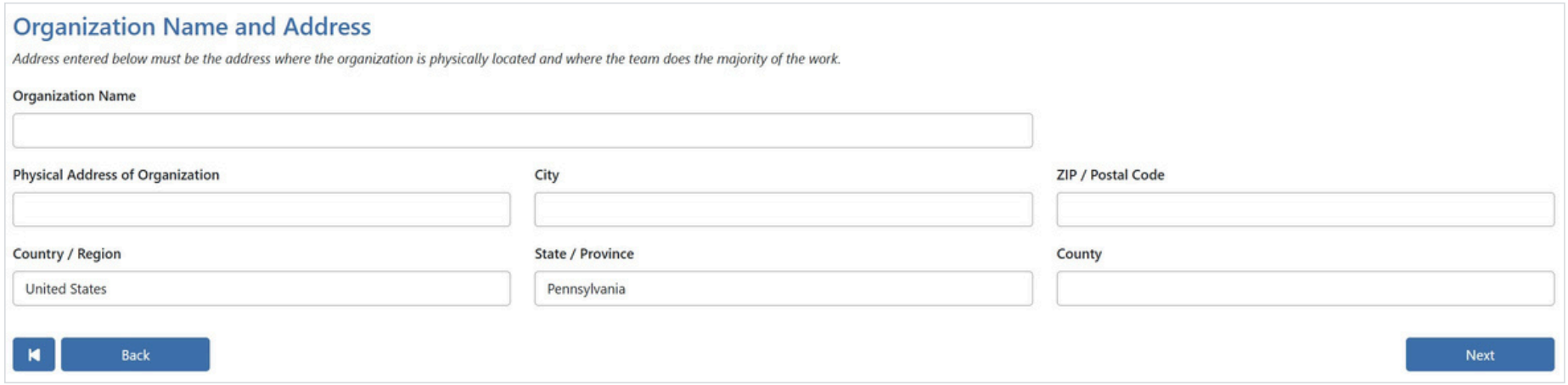
Devlet okulu (Public School)
Özel okul (Private School)
Üniversite (University / College)
Topluluk / kâr amacı gütmeyen kuruluş (Community / Non-Profit Organization)
Bağımsız takım (Private / Independent Team)

Diğer seçenekler

Charter School: ABD'ye özgü bir okul türü. Paid STEM Enrichment Program: ücretli bilim, teknoloji, mühendislik ve matematik eğitim programı.

Seçtiğiniz türün koşullarını okuyun, size uygun onay kutularını işaretleyin ve İleri (Next) düğmesine basın.

Kurumun adını ve adresini girin

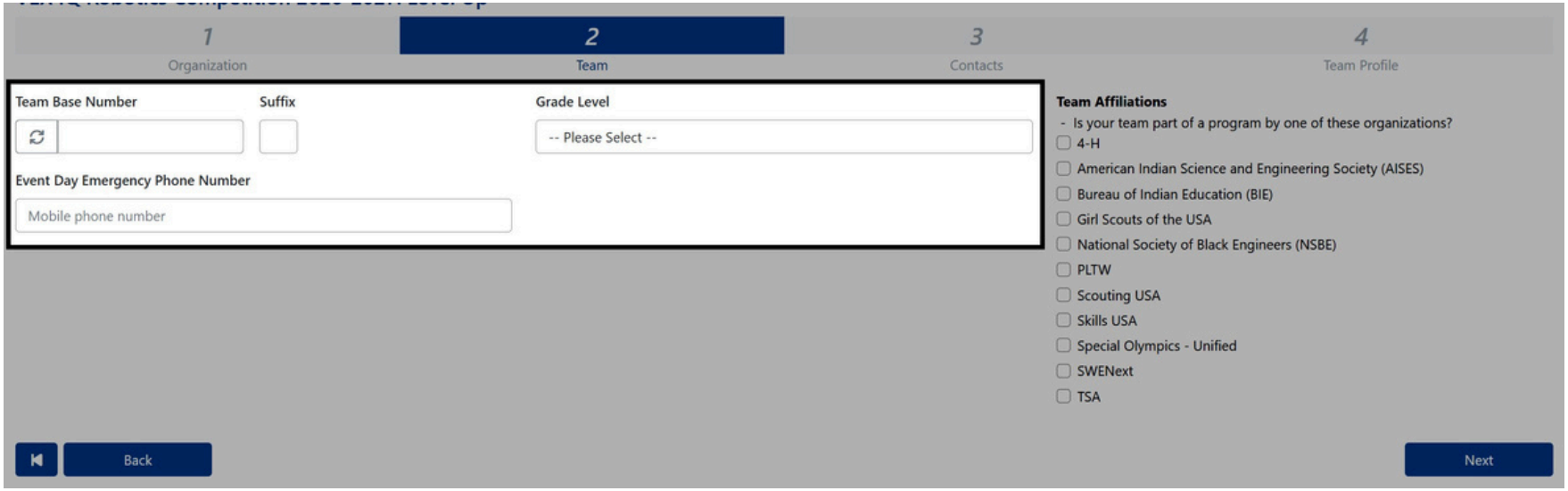


Resmî yardım kılavuzundan ekran görüntüsü

EKRANDAKİ ALAN	NE YAZACAKSINIZ
Organization Name	Okulun veya kurumun adı
Physical Address of Organization	Takımın çalıştığı fiziksel adres
City / ZIP or Postal Code	Şehir / posta kodu
Country or Region / State or Province	Ülke / bölge veya il

Country / Region alanında Türkiye’yi seçin. Adresinizi kontrol edip İleri (Next) düğmesine basın.

Takım numarası ve iletişim telefonunu girin



Resmî yardım kılavuzundan ekran görüntüsü

Takım numarası (Team Base Number)

Sistemin kabul ettiği, kullanılabilir bir takım numarası seçin.

Acil durumda aranacak telefon (Event Day Emergency Phone Number)

Turnuva günü ulaşılabilecek bir telefon numarası yazın.

Eğitim düzeyi (Grade Level)

Açılır listeden takımınızın uygun düzeyini seçin. Terimlerin Türkçesi bir sonraki sayfada.

İngilizce seçenekler ne anlama geliyor

SİTEDE GÖRECEĞİNİZ YAZI	TÜRKÇE KARŞILIĞI
Elementary School • ES	İlkokul düzeyi
Middle School • MS	Ortaokul düzeyi
High School • HS	Lise düzeyi
Collegiate / University	Üniversite düzeyi

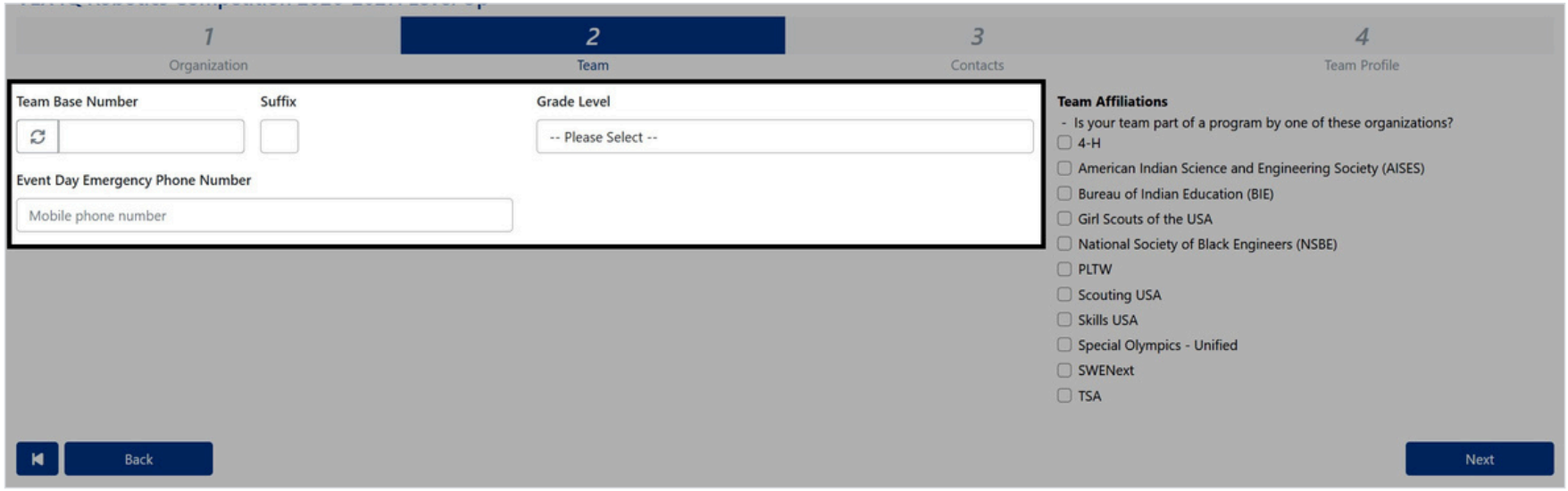
Seçmeden önce yaş uygunluğunu kontrol edin

Bunlar terimlerin Türkçe karşılıklarıdır. Yarışma kategorisi, Türkiye'de okunan sınıfa göre otomatik belirlenmez. Öğrencilerin doğum tarihleri ve o sezonun oyun kuralları da dikkate alınır.

Etkinliklerde "Blended" görürseniz

"Karmadüzey" demektir.ÖrneğinIQ'dauygunilkokul ve ortaokul takımlarının aynı etkinliğe katılabildiğini belirtir. Bu, takım kaydındaki ayrı bir yaş düzeyi değildir.

Takım bilgileri ekranını tamamlayın



Resmî yardım kılavuzundan ekran görüntüsü

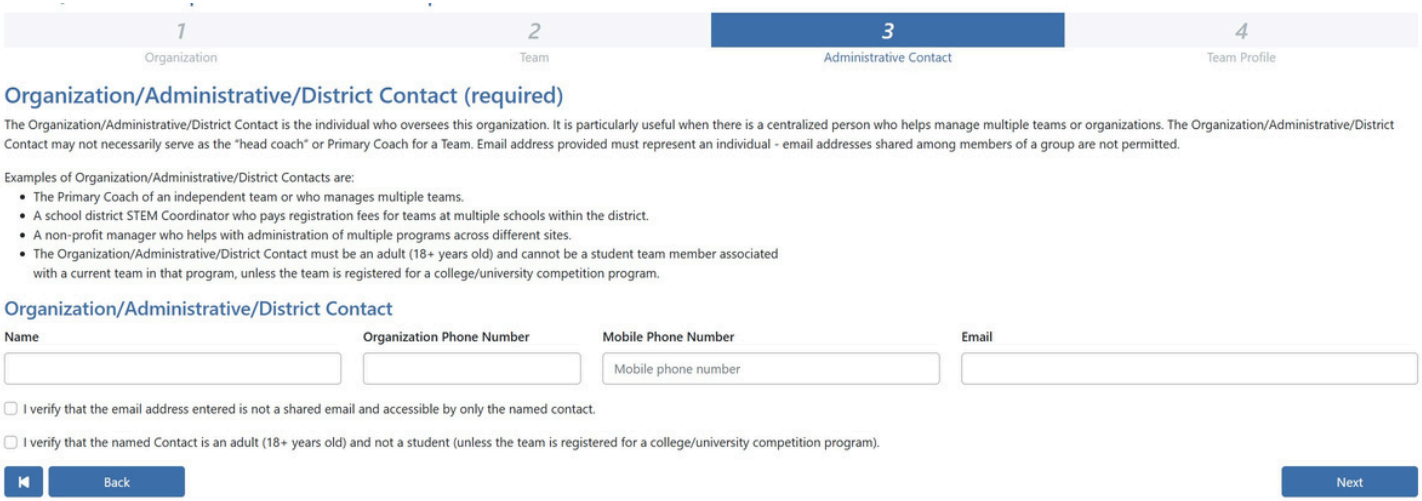
Bir kuruluşa bağlı mısınız (Team Affiliations)

Sağdaki kutular, listede adı geçen kuruluşlardan birine bağlı takımlar içindir. Hiçbiri sizin takımınıza uymuyorsa boş bırakabilirsiniz.

1. **Bilgileri son kez kontrol edin**
   Takım numarası, acil telefon ve eğitim düzeyinin doğru olduğundan emin olun.

Ardından sağ alttaki İleri (Next) düğmesine basın.

Takımla ilgili kime ulaşılacak



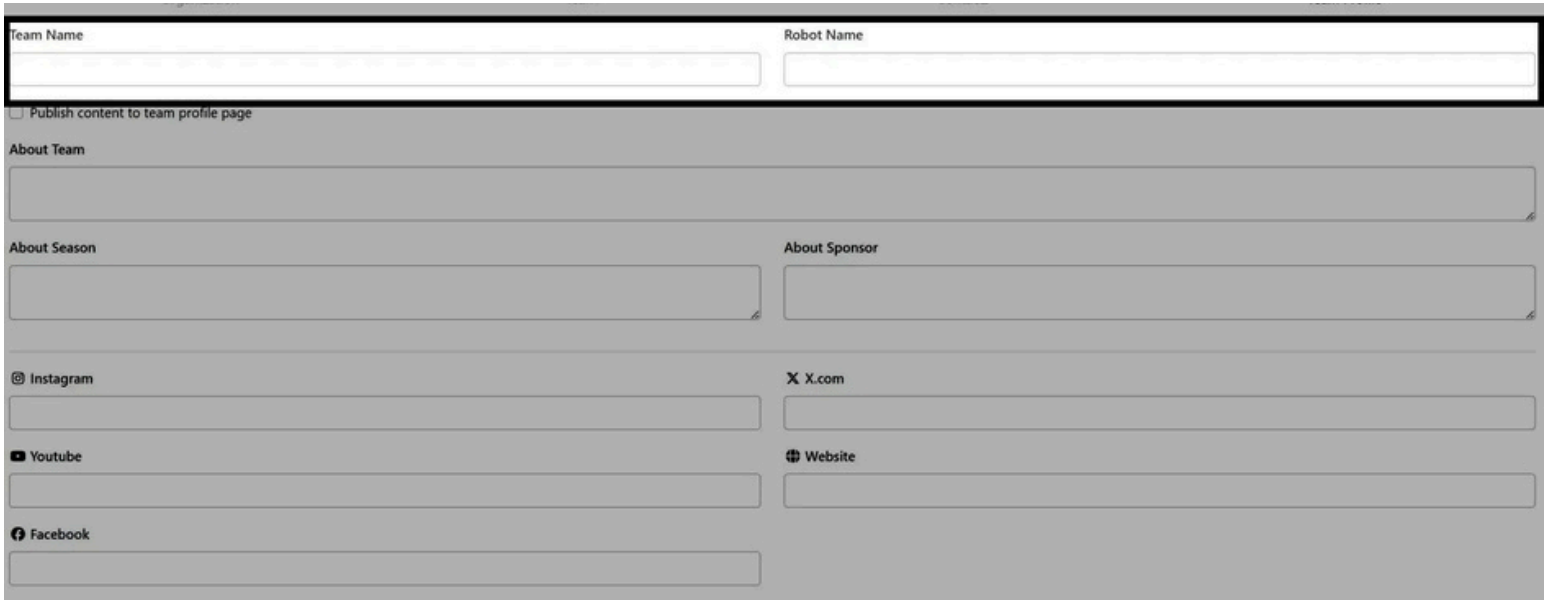
Ana takım sorumlusu (Primary Coach) ve mali işler sorumlusu (Financial Contact) zorunludur.

İkinci takım sorumlusu (Secondary Coach) ve kurum sorumlusu (Organization / Administrative / District Contact) isteğe bağlıdır.

Kişinin adını (Name), telefonunu (Phone) ve e-postasını (Email) yazın. Kişisel e-posta kullanın; ortak e-posta adresi kullanmayın. İrtibat kişileri 18 yaşını doldurmuş olmalı ve bu programda öğrenci takım üyesi olmamalıdır; VEX U için öğrenci istisnası vardır.

Görseldeki “required” sözcüğü “zorunlu” demektir. Kurum sorumlusu eski görselde zorunlu görünse de güncel resmî açıklamada isteğe bağlıdır. Canlı formdaki yönlendirmeyi kontrol edin.

Takıma ve robota birer isim verin

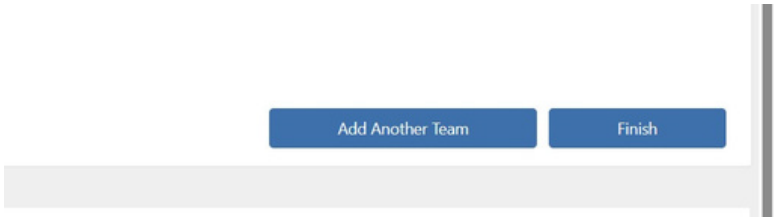


Resmî yardım kılavuzundan ekran görüntüsü

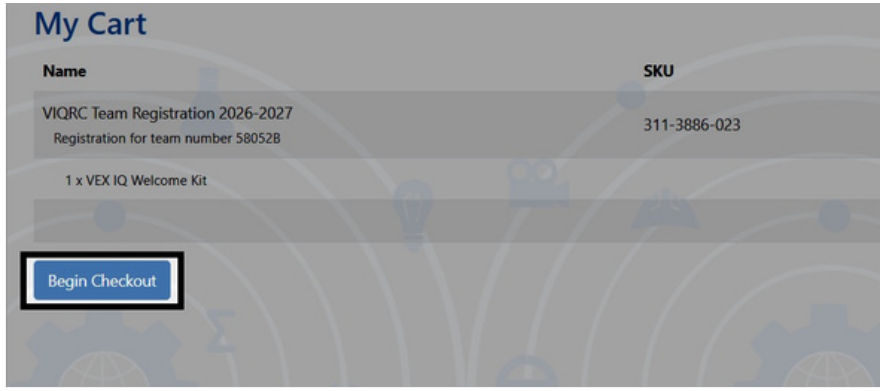
Takım adı (Team Name) alanına takımınızın adını, robot adı (Robot Name) alanına robotunuzun adını yazın.

Diğer tanıtım alanlarını boş bırakabilirsiniz. “Publish content to team profile page”, yazdığınız tanıtımı takım sayfasında yayımlamak anlamına gelir.

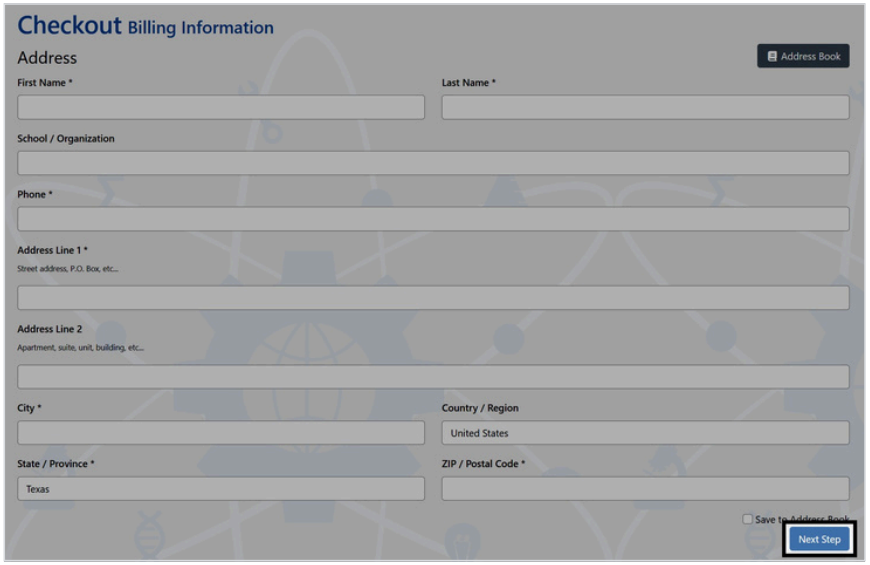
Bitir (Finish): sonraki adıma geçer.
Başka takım ekle (Add Another Team): bir takım daha ekler.



Sepeti kontrol edip fatura bilgilerini girin



Resmî yardım kılavuzundan ekran görüntüsü

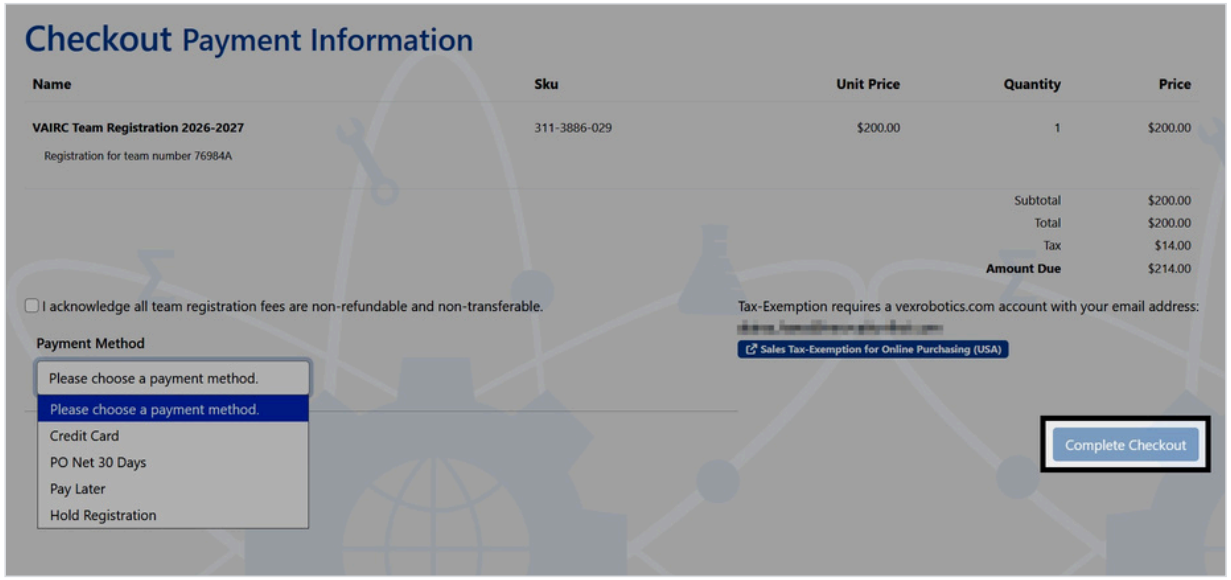


Resmî yardım kılavuzundan ekran görüntüsü

1. **Ödeme adımlarına başlayın**
   Sepetteki takım kaydını kontrol edin. Ödemeye başla (Begin Checkout) düğmesine basın.

2. **Fatura bilgilerini doldurun**
   Ad, soyad, telefon ve fatura adresini yazın. Sonraki adım (Next Step) düğmesiyle ilerleyin.

Ödeme seçeneklerini anlayarak ilerleyin



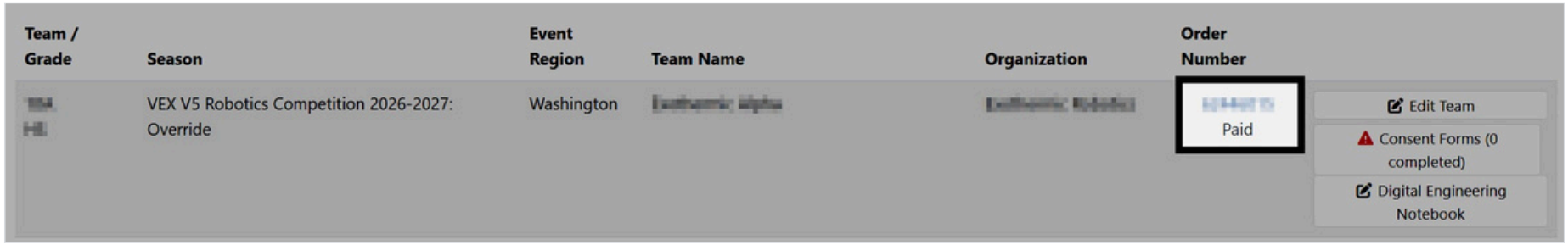
Kartla ödeme (Credit Card) • Daha sonra ödeme (Pay Later)
Pay Later, ödeme daha sonra yapılacak şekilde işlemi tamamlar. Hold Registration, yalnızca takım numarasını ayırır; kayıt işlemini tamamlamaz.

PO Net 30 Days, kurumun satın alma siparişiyle 30 gün vadeli ödeme seçeneğidir.

Tutarı ve iade koşullarını okuyun. Uygun onay ve ödeme adımlarını tamamlayıp İşlemi tamamla (Complete Checkout) düğmesini kullanın.

Görseldeki ücretler örnektir. Türkiye için geçerli tutarı kendi sepetinizde kontrol edin.

Takımın kaydı tamamlandı mı



Resmî yardım kılavuzundan ekran görüntüsü

Ödendi (Paid)

Takımınsezonkayıt ödemesi tamamlanmıştır. Turnuva başvurusu için bu durumun görünmesi gerekir.

İşleniyor (Processing)

Ödemeişlemihenüzsonuçlanmamıştır. Ödendi durumuna geçmeden turnuva kaydı yapılamaz.

Sıradaki işlem turnuva başvurusu

Takım kaydı, sizi otomatik olarak bir turnuvaya kaydetmez. Takımınıza uygun yarışma türü ve eğitim düzeyindeki bir etkinliği ayrıca seçin; tarihini, kontenjanını ve katılım koşullarını kontrol edin.