Hesap oluşturma / Takım yönetimi / Turnuva başvurusu

EduCat ROBOTICS | VEX ROBOTICS

VEX TURNUVALARI ADIM ADIM KAYIT

Bu reher vexturnuvalari.educathub.com.tr adresinden turnuva kaydı rehberidir.(Eğer takımınız hiç yoksa Vex Event rehberini okuyunuz)

vexturnuvalari.educathub.com.tr

İçindekiler

MENTÖR

Beyaz sayfalar

3 Siteye giriş
4–8 Hesap oluşturma
9 Turnuva seçimi
10 Takım oluşturma
11 Öğrenciye davet
15–16 Başvuru ve takip

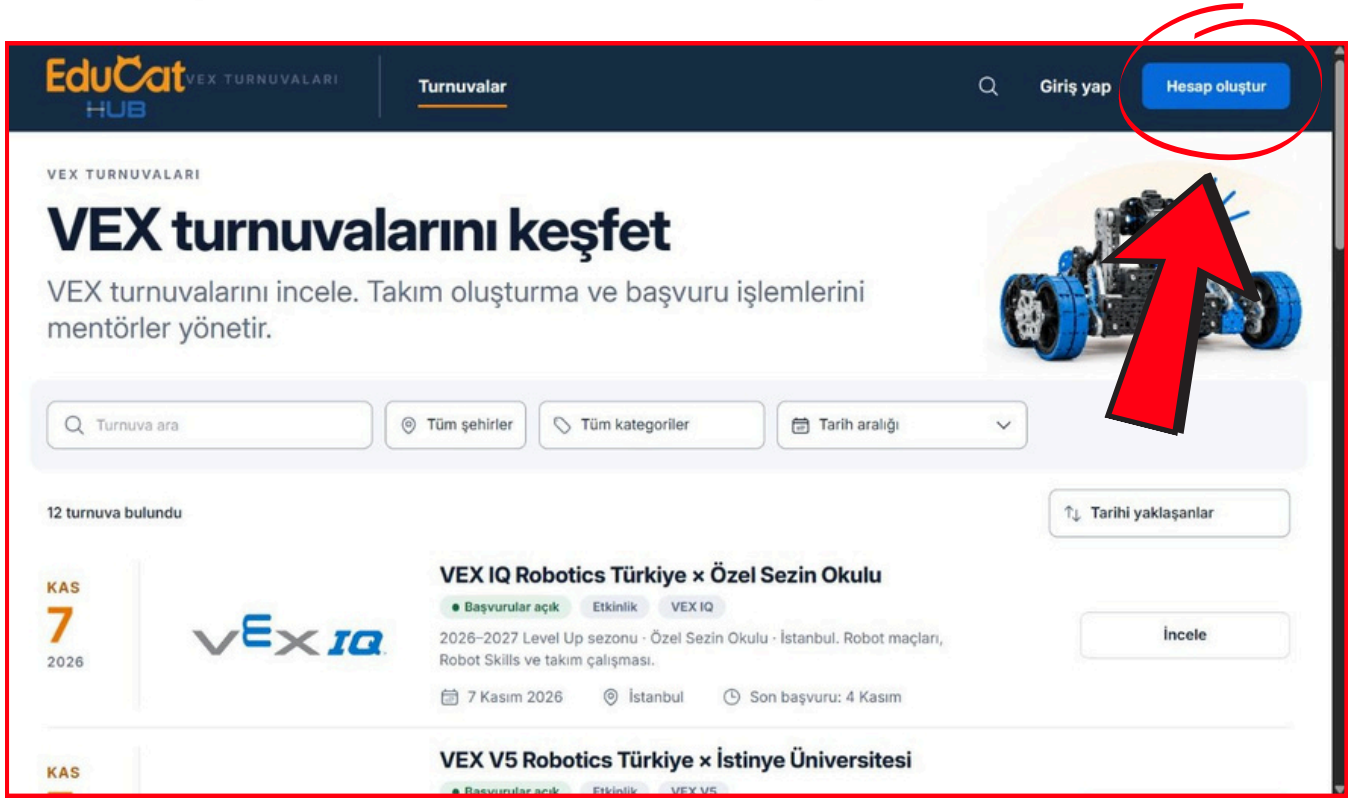
ÖĞRENCİ

Kırmızı sayfalar

12 Davet e-postasını açma
13 Giriş veya yeni hesap
14 Daveti kabul etme

Öğrenciyseniz davet geldikten sonra 12. sayfadan başlayın.

Tarayıcıdan VEX kayıt sitesine erişim



1. Tarayıcıyı açın.
Adres çubuğuna

vexturnuvalari.educathub.com.tr

yazıp Enter'a basın.

2. Hesap oluştur.
Sağ üstteki mavi düğmeye tıklayın.

Zaten hesabınız varsa **Giriş yap** bağlantısını kullanın. Yeni hesap açmanız gerekmez.

MENTÖR / KAYIT

Hesap türünüzü seçin

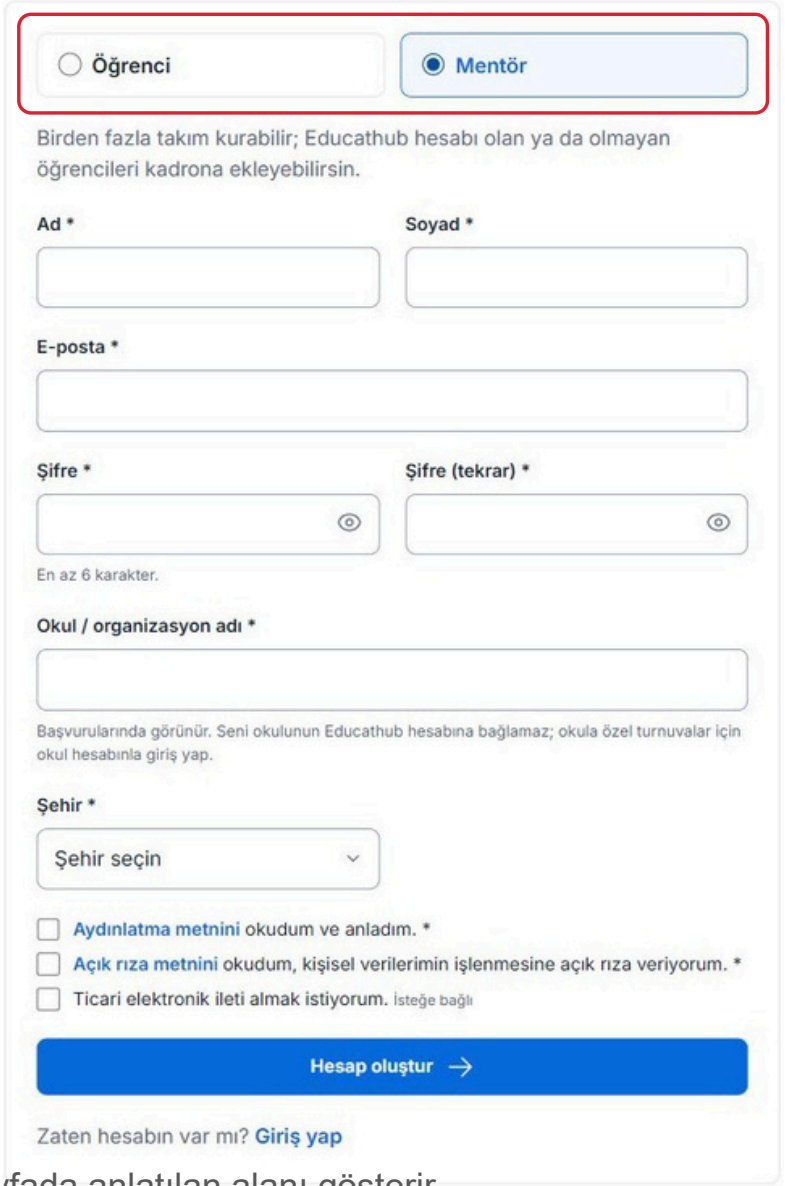
AYNI FORM ÜZERİNDE İLERLEYİN

Mentör mü, öğrenci mi?

Öğretmen veya takım sorumlusuysanız **Mentör** seçeneğini seçin.

Yarışmaya katılacak öğrenciyseniz **Öğrenci** seçeneğini seçin.

Takım oluşturma ve turnuvaya başvurma işlemlerini **mentör** yönetir.



Sağdaki görüntü aynı kayıt formudur. İnce kırmızı çerçeve yalnızca bu sayfada anlatılan alanı gösterir.

Adınızı ve e-posta adresinizi yazın

AYNI FORM ÜZERİNDE İLERLEYİN

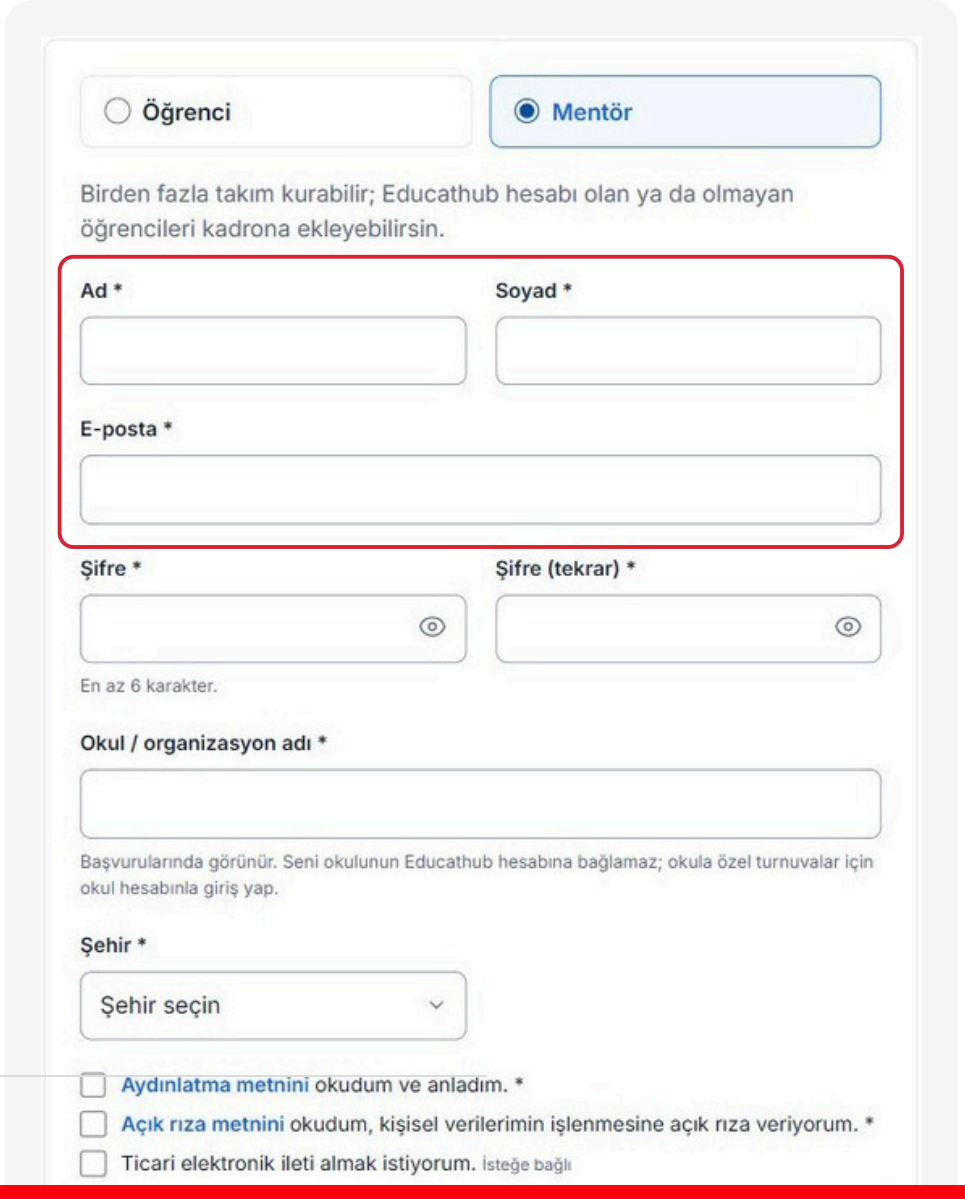
Size ait bilgilerle başlayın

Ad ve Soyad alanlarını doldurun.

E-posta alanına düzenli kullandığınız adresi yazın. Adreste yazım hatası olmadığını kontrol edin.

Davetleri ve başvuru bildirimlerini takip edebilmek için erişebildiğiniz bir e-posta adresi kullanın.

Sağdaki görüntü aynı kayıt formudur. İnce kırmızı çerçeve yalnızca bu sayfada anlatılan alanı gösterir.



Şifrenizi belirleyin

AYNI FORM ÜZERİNDE İLERLEYİN

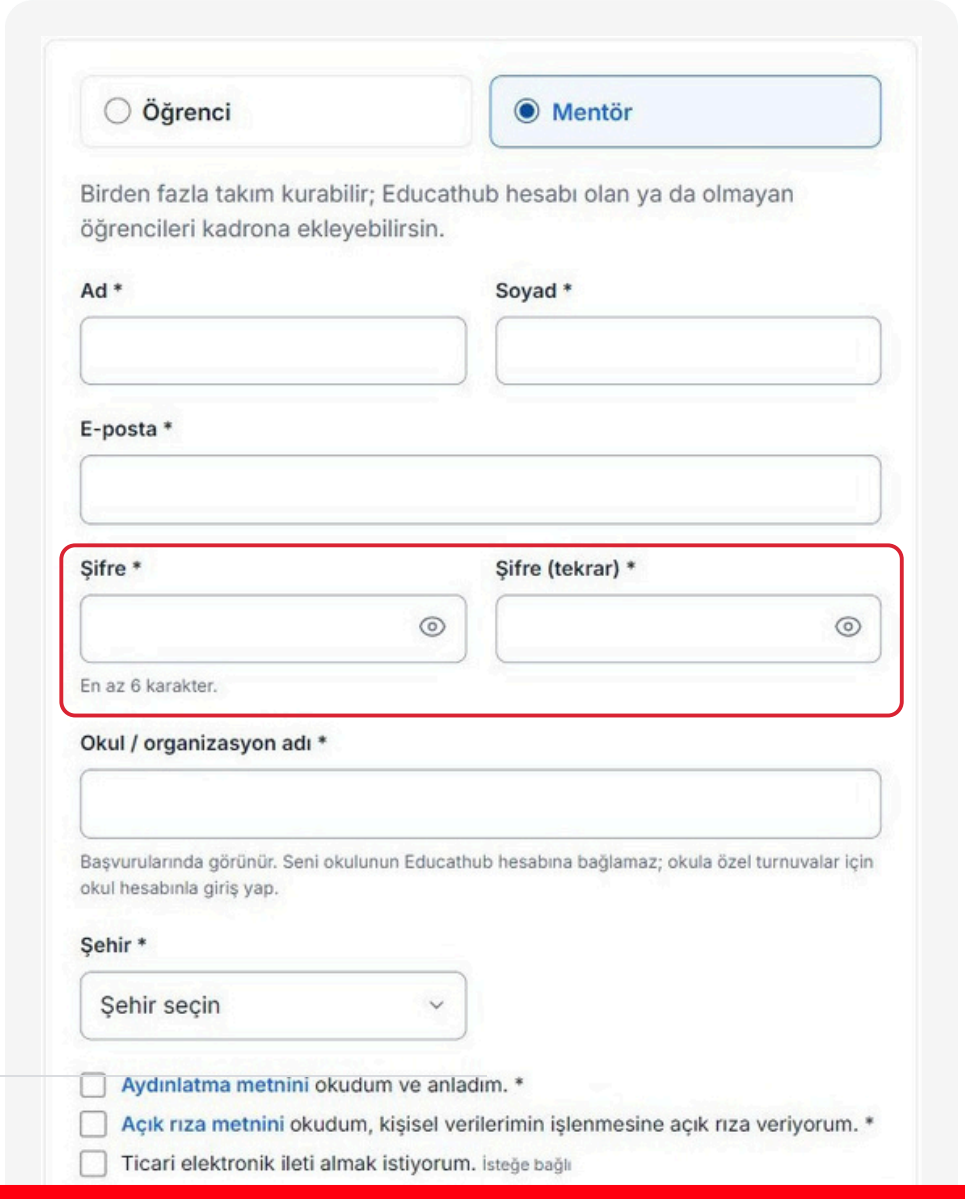
Aynı şifreyi iki kez yazın

Şifre kutusuna şifrenizi yazın.

Şifre (tekrar) kutusuna aynı şifreyi yeniden yazın. İki alandaki değerler eşleşmelidir.

Form en az 6 karakter istiyor. Kolay tahmin edilmeyen bir şifre seçin; şifrenizi paylaşmayın.

Sağdaki görüntü aynı kayıt formudur. İnce kırmızı çerçeve yalnızca bu sayfada anlatılan alanı gösterir.



MENTÖR / KAYIT

Okul ve şehir bilgilerini tamamlayın

AYNI FORM ÜZERİNDE İLERLEYİN

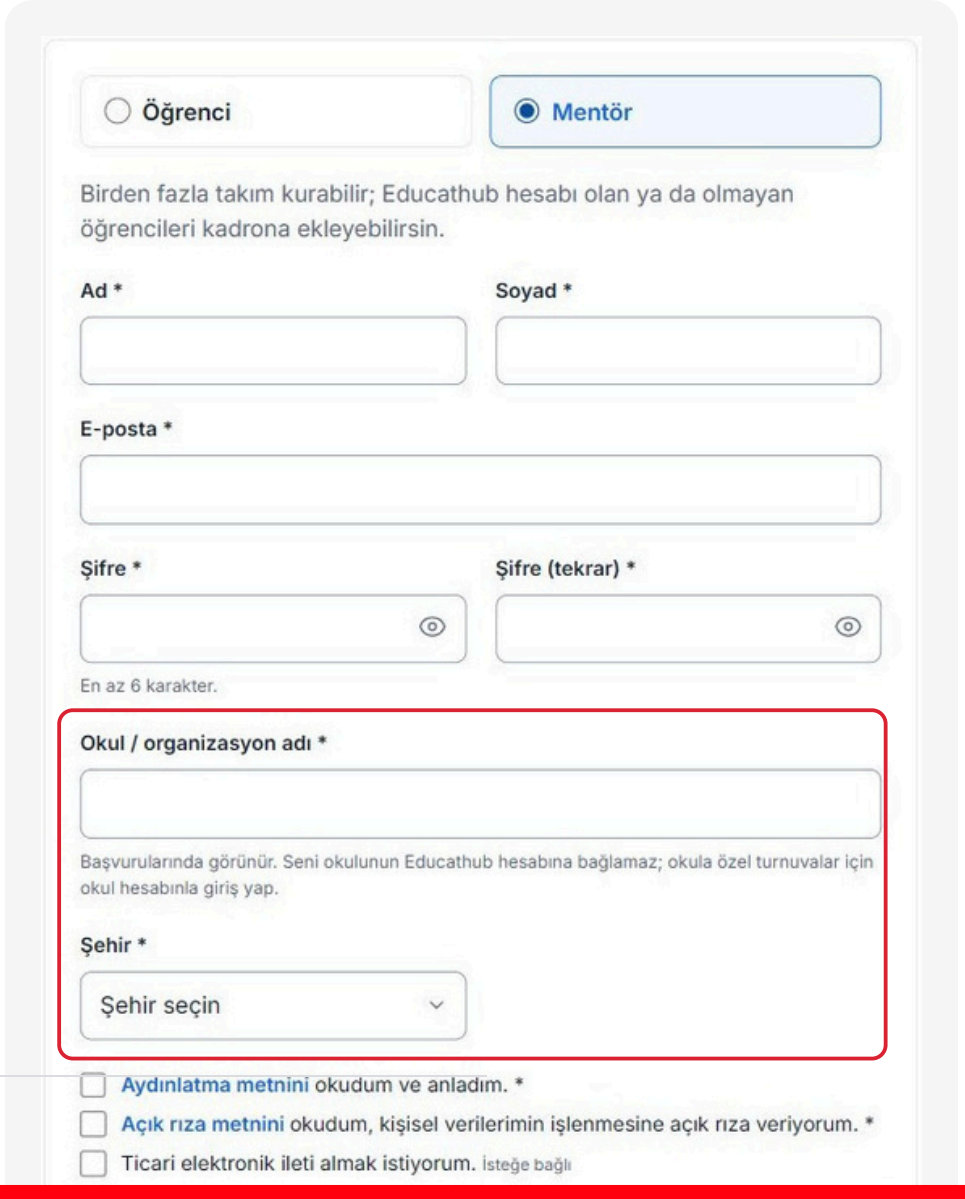
Okulunuzu belirtin

Okul / organizasyon adı alanını doldurun.

Şehir listesini açıp şehrinizi seçin.

Öğrenci hesabında:Şehir alanının yanında görünen Sınıf seviyesi listesinden sınıfınızı da seçin.

Sağdaki görüntü aynı kayıt formudur. İnce kırmızı çerçeve yalnızca bu sayfada anlatılan alanı gösterir.



MENTÖR / KAYIT

Kaydı tamamlayın

AYNI FORM ÜZERİNDE İLERLEYİN

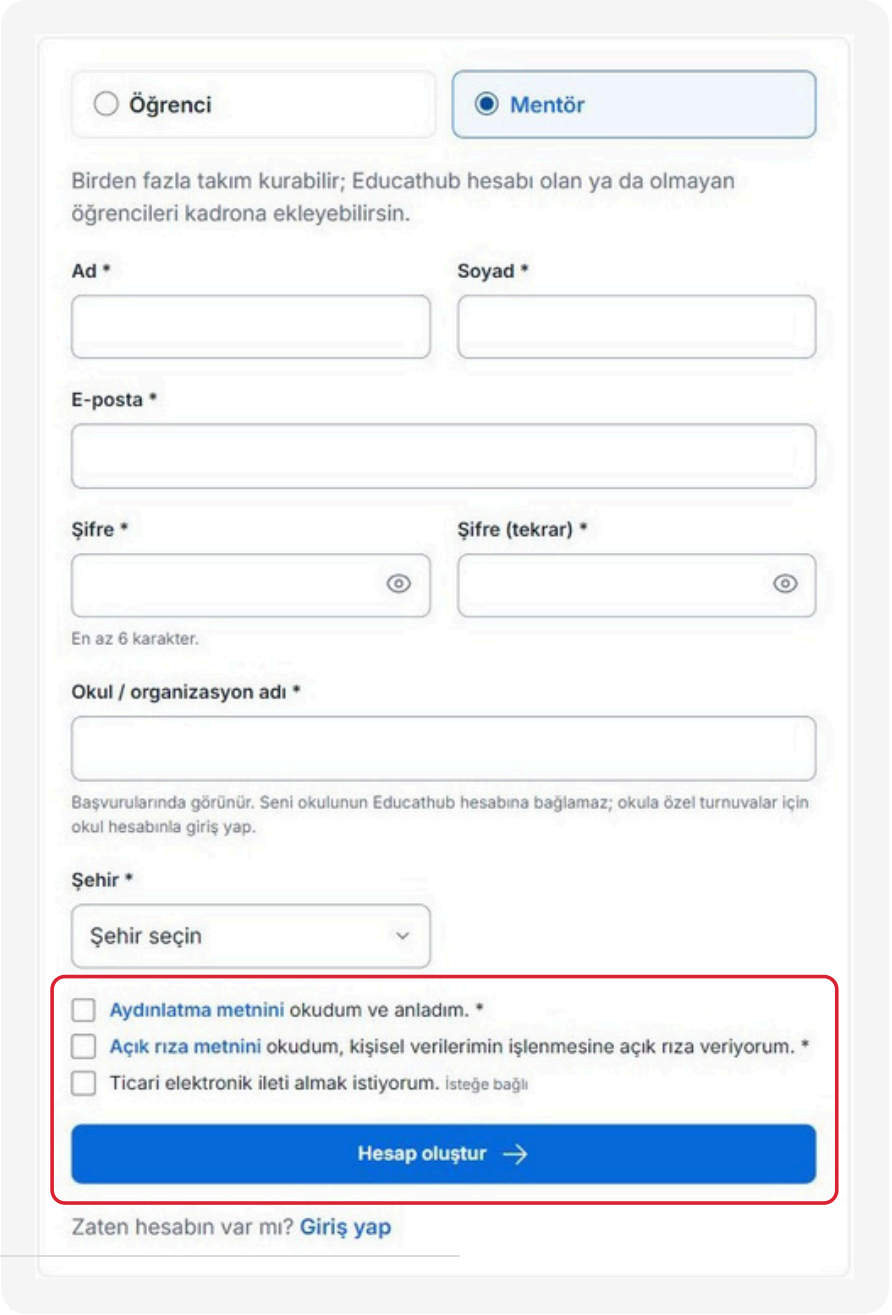
Metinleri okuyup ilerleyin

Aydınlatma ve açık rıza metinlerini okuyun; kabul ediyorsanız ilgili kutuları işaretleyin.

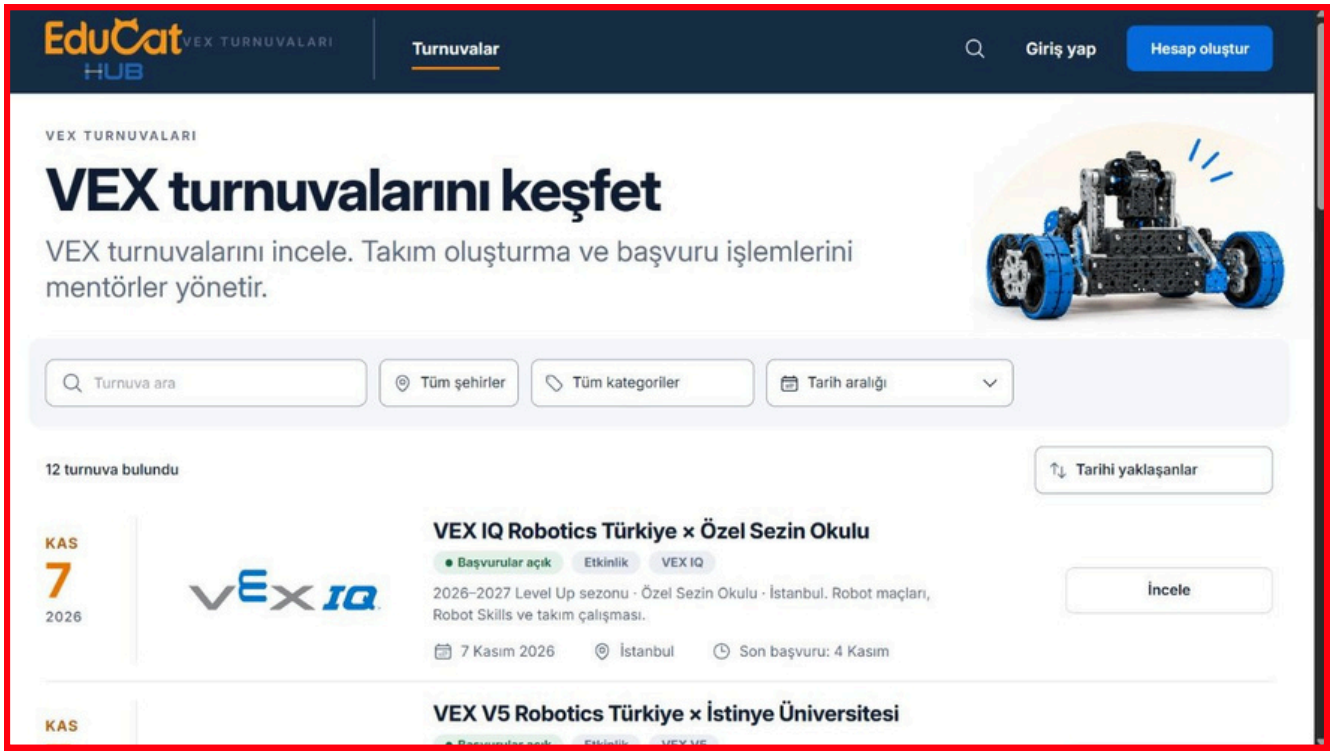
Bilgilerinizi kontrol edip **Hesap oluştur** düğmesine tıklayın.

Ticari elektronik ileti tercihi isteğe bağlıdır. E-posta doğrulaması istenirse gelen kutunuzu kontrol edin.

Sağdaki görüntü aynı kayıt formudur. İnce kırmızı çerçeve yalnızca bu sayfada anlatılan alanı gösterir.



Turnuvayı bulun ve koşulları okuyun



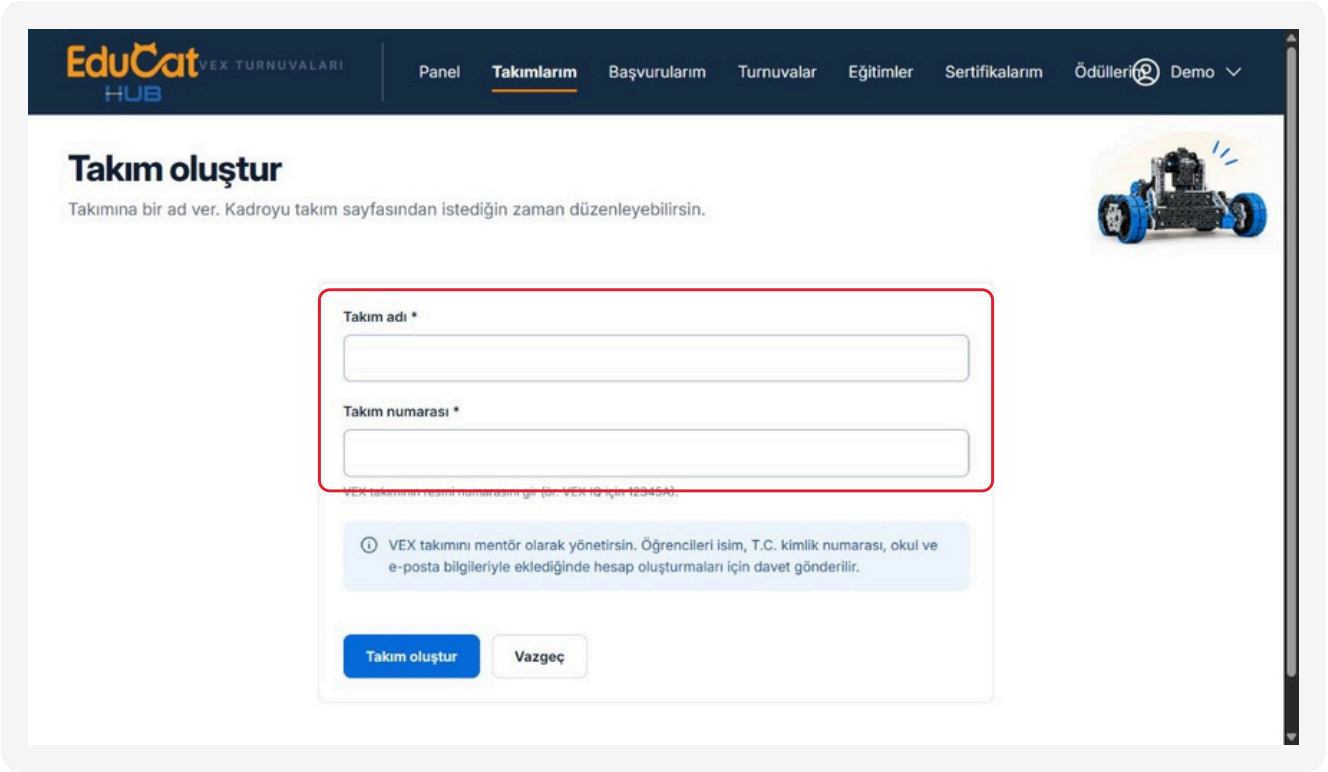
Kategori seçin.
Takımınıza uygun

VEX GO,VEX IQ veya VEX V5 kategorisini seçin.

İncele'ye tıklayın.
Şehir ve tarih filtreleriyle aramayı daraltabilirsiniz.

Detay sayfasında **tarih,mekân, son başvuru ve kadro koşullarını** okuyun. Öğrenci sayısı sınırı turnuvaya göre değişebilir.

Takımınızı oluşturun



Takımlarım bölümünden **Takım oluştur** bağlantısını açın.

Takım adınızı ve **resmi VEX takım numaranızı** yazın. Ardından **Takım oluştur** düğmesine tıklayın.

Örnek: Team Edu / 34000A
Bu bilgiler örnektir; kendi takımınızın resmi adını ve numarasını kullanın.

MENTÖR / DAVET

Öğrencileri takımınıza davet edin

MENTÖR

Davet gönderin

Takımlarım→ **Takımı yönet** yolunu izleyin.

Öğrenci ekle ve davet gönder alanında **E-posta ile davet et** seçeneğini seçin.

Öğrencinin adresini kontrol ederek **Daveti gönder** düğmesine tıklayın.

MENTÖR TAKİBİ

Davet durumunu izleyin

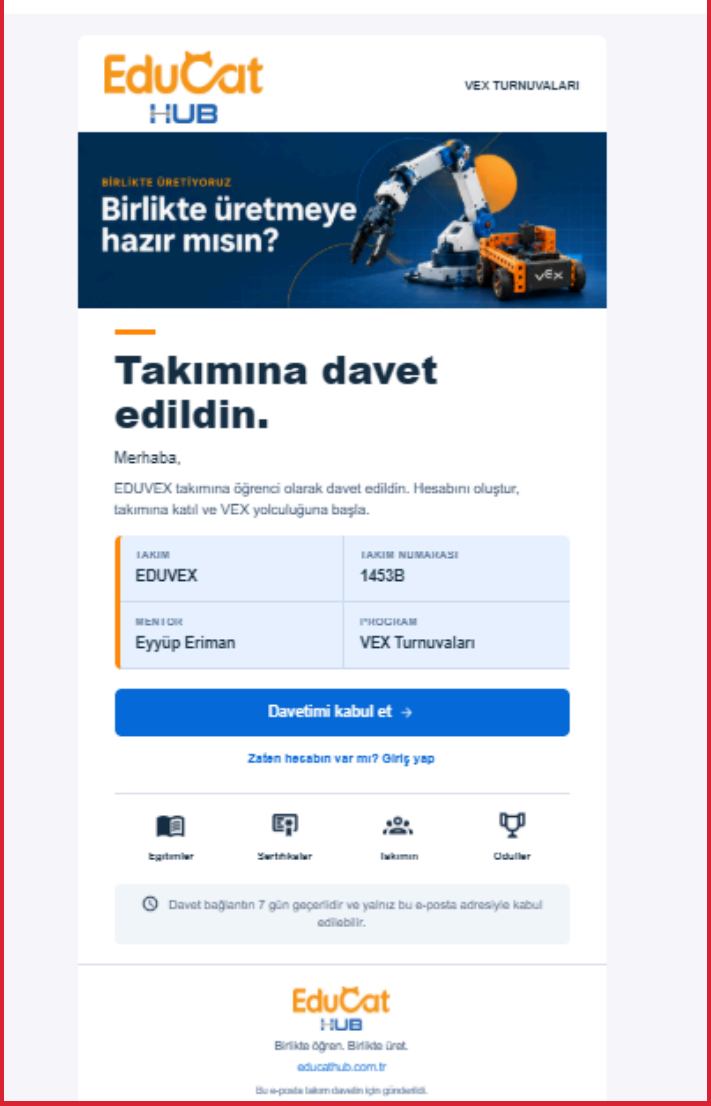
Öğrencinin daveti aldığını kontrol edin.

Öğrenciyi kırmızı sayfalardaki kayıt ve davet kabul adımlarına yönlendirin.

Öğrencinin kadroya katıldığını kontrol edin.

Yalnızca hesap açmak takıma katılmak değildir. E-posta daveti üzerinden üyelik tamamlanmalıdır.

1. Davet e-postasını açın



TEMSİLİ DAVET E-POSTASI

Mentörünüzün gönderdiği takım davetini e-posta kutunuzda açın.

“Davetimi kabul et” düğmesine tıklayın.

Giriş veya yeni hesap işlemi için
13. sayfaya geçin.

Görseldeki takım ve kişi bilgileri örnektir.

2. Giriş yapın veya hesap oluşturun

HESABIM VAR

Giriş yap’a tıklayın.

Davetin geldiği e-posta adresi ve şifrenizle giriş yapın.

Yeni hesap açmanız gerekmez.

HESABIM YOK

Hesap oluştur’u açıp Öğrenci’yi seçin.

Ad, soyad ve davetin geldiği e-postayı yazın. Şifrenizi iki kez girin.

Okul, şehir ve sınıfınızı belirtin. Kayıt metinlerini okuyup gerekli onaylarla hesabınızı oluşturun.

Giriş tamamlandıktan sonra 14. sayfadaki davet kabul adımına geçin.

3. Daveti kabul edip takıma katılın

01 E-postadaki davet bağlantısını yeniden açın.

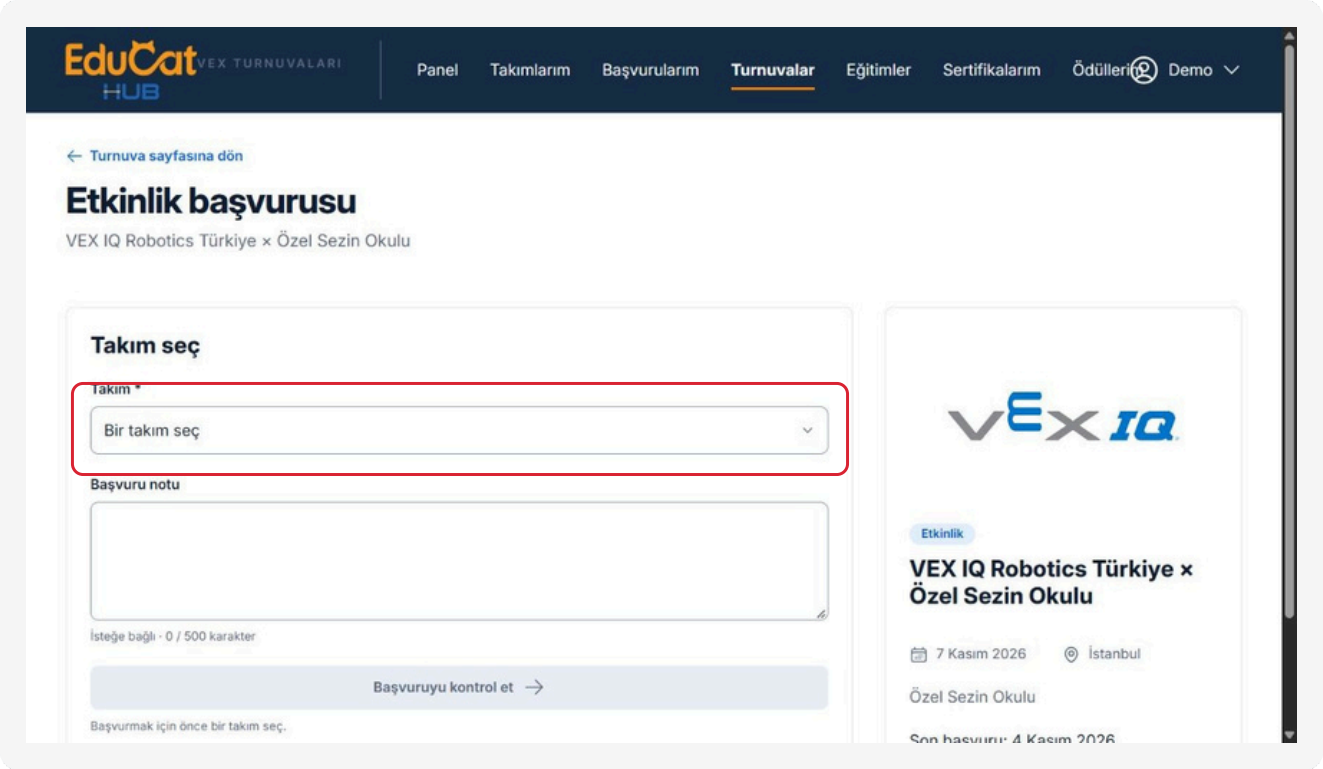
02 Takım adını ve numarasını kontrol edin.

03 Daveti kabul edin. Takım üyeliğinizin tamamlandığını kontrol edin.

Üyelik tamamlandıktan sonra turnuva başvurusunu mentörünüz yapar.

MENTÖR / BAŞVURU

Takımla başvurun



Turnuva sayfasındaki **Takımla başvur** bağlantısını açın.

Takımınızı seçin; kadroyu kontrol edin. **Başvuru notu** isteğe bağlıdır.

Başvuruyu kontrol et düğmesiyle ilerleyin.

Son aşamada turnuvayı, takımı ve öğrencileri yeniden kontrol edin. Ekrandaki yönlendirmelerle gönderimi tamamlayın.

Başvurunuzun durumunu takip edin

Başvurularım bölümünü kontrol edin

Başvurunuzun sistemde listelendiğinden emin olun.

E-posta bildirimini takip edin

Gelen kutusuna ve gerekirse gereksiz / spam klasörüne bakın.

Kesin kabul durumunu doğrulayın

Başvurunun kaydedilmesi, kesin kabul değildir. Katılımınız onaylandığında kesinleşir.